



BALTICFOOTBALLCUP

22-23.05.2021

ROCZNIKI:

2010, 2011, 2012, 2013, 2014

TURNIEJ DLA DZIEWCZĄT I CHŁOPCÓW



KONTAKT

Kierownik turnieju/NOCLEGI:

Adam Prusaczyk :

783-920-128

a.prusaczyk@jaguargdansk.pl

Jacek Jadanowski:

661-912-484

j.jadanowski@jaguargdansk.pl





BALTICFOOTBALLCUP

22-23.05.2021

**Jaguar Gdańsk serdecznie zaprasza na
Międzynarodowy Turniej piłki nożnej chłopców i dziewcząt dla rocznika
2010, 2011, 2012, 2013 i 2014.**



**Kompleks piłkarski przy ul. Traugutta 29.
Dwa pełnowymiarowe boiska naturalne**

GPS:

54°22'3.874"N, 18°37'15.803"E



**Kompleks piłkarski przy ulicy Budowlanych 49/5.
Dwa pełnowymiarowe sztuczne i naturalne boisko**

GPS:

54°21'51.227"N, 18°29'16.98"E



***Wpisowe 450 zł od zespołu korzystającego z noclegu**

***Wpisowe 600 zł od zespołu niekorzystającego z noclegu**

1. Termin i miejsce

22/23.05.2021 dla wszystkich roczników w jednym czasie

Gdańsk, kompleks piłkarski przy Budowlanych 49/5 , dwa pełnowymiarowe sztuczne i naturalne boiska
Gdańsk, kompleks piłkarski przy ul. Traugutta 29, dwa pełnowymiarowe boiska naturalne

2. Cel rozgrywek

Popularyzacja piłki nożnej wśród dzieci i młodzieży, promocja miasta Gdańsk.

3. Uczestnicy

W rozgrywkach udział biorą chłopcy z danego rocznika i młodsi, posiadający ważne badania lekarskie, dokument tożsamości (niezbędny do weryfikacji, którą można przeprowadzić w każdej chwili trwania turnieju) oraz dziewczynki rocznik

Zespół, w którym będzie występował zawodnik z rocznika starszego zostanie automatycznie zdyskwalifikowany.

4. System rozgrywek

Rocznik 2011, 2012, 2013, 2014

Sobota. Zespoły zostaną podzielone na 3 grupy po 8 zespołów, w których rozgrywają mecze w systemie każdy z każdym (7 spotkań), mecz trwa 17 minut.

Niedziela. Zespoły zostaną podzielone na 4 grupy po 6 zespołów, w których rozgrywają mecze w systemie każdy z każdym (5 spotkań), mecz trwa 20 minut.

Rocznik 2010

Sobota. Zespoły zostaną podzielone na 3 grupy po 6 zespołów, w których rozgrywają mecze w systemie każdy z każdym (5 spotkań), mecz trwa 20 minut.

Niedziela. Zespoły zostaną podzielone na 3 grupy po 6 zespołów, w których rozgrywają mecze w systemie każdy z każdym (5 spotkań), mecz trwa 20 minut.

5. Przepisy gry

Rocznik 2013 i 2014

- boisko 44x25;
- bramki 5x2;
- piłka nożna rozmiar 4;
- gramy 4+1 + rezerwowi, zespół może składać się wyłącznie z 12 zawodników;
- auty wprowadzane nogą, podanie po ziemi, maksymalnie do wysokości kolan;
- aut bramkowy wprowadzony ręką, piłka nie może przekroczyć linii środkowej boiska;
- odległość 5 m od piłki przy stałych fragmentach gry;
- strefa zmian przy linii bocznej , w wyznaczonej strefie;
- bramkarz nie może złapać piłki po podaniu swojego zawodnika (sankcja-rzut wolny pośredni);
- obowiązują kary minutowe zgodnie z interpretacją sędziego;
- zespół gra w osłabieniu do końca kary lub utraty bramki;
- wybitnie niesportowe zachowanie – kara meczu;
- pozostałe przepisy według przepisów PZPN;
- zawodnicy podczas turnieju występują z tymi samymi numerami na koszulce.

Rocznik 2011 i 2012

- boisko 54x32;
- bramki 5x2;
- piłka nożna rozmiar 4;
- gramy 6+1 + rezerwowi, zespół może składać się wyłącznie z 12 zawodników;
- auty wprowadzane nogą, podanie po ziemi, maksymalnie do wysokości kolan;
- aut bramkowy wprowadzony ręką, piłka nie może przekroczyć linii środkowej boiska;
- odległość 5 m od piłki przy stałych fragmentach gry;
- strefa zmian przy linii bocznej, w wyznaczonej strefie;
- bramkarz nie może złapać piłki po podaniu swojego zawodnika (sankcja-rzut wolny pośredni);
- obowiązują kary minutowe zgodnie z interpretacją sędziego;
- zespół gra w osłabieniu do końca kary lub utraty bramki;
- wybitnie niesportowe zachowanie – kara meczu;
- pozostałe przepisy według przepisów PZPN;
- zawodnicy podczas turnieju występują z tymi samymi numerami na koszulce.

Rocznik 2010

- boisko 68x45;
- bramki 5x2;
- piłka nożna rozmiar 4;
- gramy 8+1 + rezerwowi, zespół może składać się wyłącznie z 14 zawodników;
- odległość 5 m od piłki przy stałych fragmentach gry;
- strefa zmian przy linii bocznej, w wyznaczonej strefie;
- obowiązują kary minutowe zgodnie z interpretacją sędziego;
- zespół gra w osłabieniu do końca kary lub utraty bramki;
- wybitnie niesportowe zachowanie – kara meczu;
- pozostałe przepisy według przepisów PZPN;
- zawodnicy podczas turnieju występują z tymi samymi numerami na koszulce.

6. Kolejność w tabeli

O kolejności w tabeli decydują:

- liczba zdobytych punktów;
- bezpośredni pojedynek;
- lepszy stosunek bramek;
- mała tabela pomiędzy zainteresowanymi zespołami,
- losowanie,

8. Sędziowie i opieka medyczna

Obsługę sędziowską i opiekę medyczną zapewnia organizator

9. Nagrody

Każdy z zespołów otrzyma pamiątkowy puchar, statuetka dla najlepszego zawodnika zespołu, statuetki za wyróżnienia indywidualne (król strzelców, najlepszy bramkarz), nagrody rzeczowe dla 3 najlepszych drużyn oraz fotografie zespołu.

OFERTA NOCLEGOWA



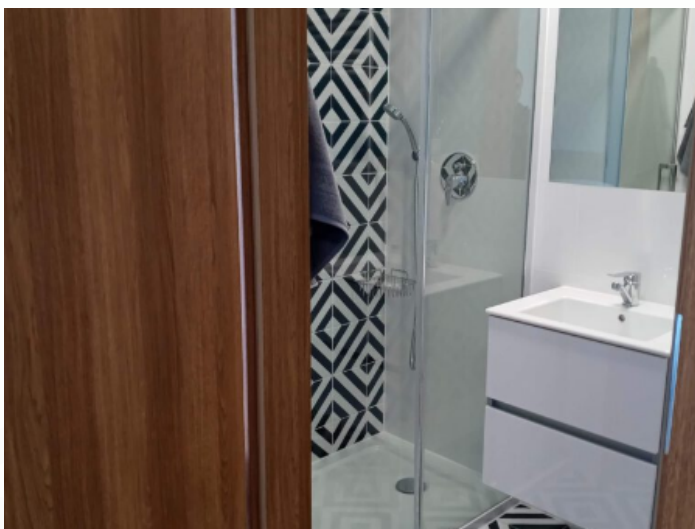
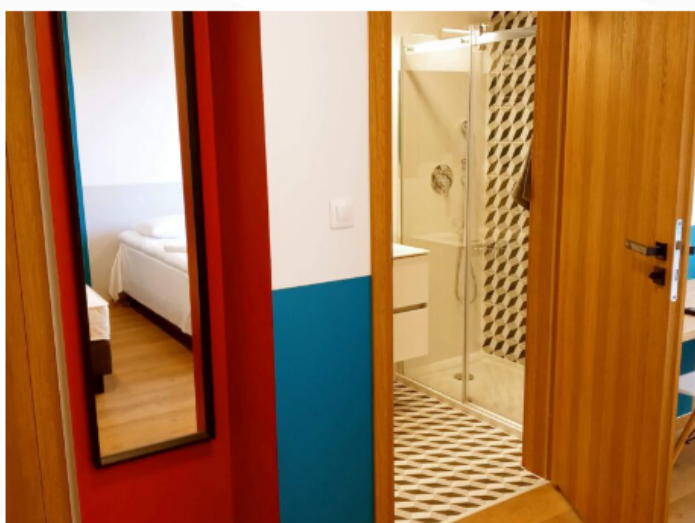
**Organizator turnieju Jaguar Gdańsk
oferuje noclegi z pełnym wyżywieniem.**

**Dom Wypoczynkowy „Pomeranka”
ul. Gen. Józefa Hallera 245, 80-502 w Gdańsku (www.pomeranka.pl).**

Koszt: (Cena uwzględnia nocleg + wyżywienie)

1 trener zwolniony z opłat.

Dwie doby – 320 zł Jedna Doba – 170 zł



OFERTA NOCLEGOWA



**Schroniska Młodzieżowe w Gdańsku:
Grunwaldzka 244, Kartuska i Wałowa
Koszt: (Cena uwzględnia nocleg + wyżywienie)
1 trener zwolniony z opłat.
Dwie doby - 250 PLN Jedna doba - 130 PLN**



HOTEL GALION CENTRUM SPORTOWO-KONFERENCYJNE

Ul. Stogi 20 w Gdańsku

**Koszt: (Cena uwzględnia nocleg + wyżywienie)
1 trener zwolniony z opłat.
Dwie doby - 320 PLN Jedna doba - 170 PLN**



**Potwierdzenie uczestnictwa prosimy zgłosić do 25.04.2021r.
tj. niedziela na adres mailowy trenera lub kierownika,
kontakt poniżej.**

**Dodatkowy obiad w dniu wyjazdu zgłaszamy do kierownika turnieju.
Szczegółowy harmonogram otrzymacie państwo po potwierdzeniu udziału w turnieju.**

Kontakt:

**Kierownik turnieju/NOCLEGI:
Adam Prusaczyk :
783-920-128
a.prusaczyk@jaguargdansk.pl**

**Jacek Jadanowski :
661-912-484
j.jadanowski@jaguargdansk.pl**



BALTICFOOTBALLCUP

